



SPEC

顯示核心：NVIDIA GeForce GTX 1080
 核心時脈：1.62GHz (Base) / 1.75GHz (Boost)
 記憶體時脈：8GB 256-bit GDDR5X
 記憶體時脈：10GHz
 顯示輸出：1×DVI、3×DisplayPort 1.4、1×HDMI 2.0
 介面：PCI-E 3.0 x16
 供電：8-pin

HKS4,650

■ GTX 2508 1706

細碼卡王

· ZOTAC GeForce GTX 1080 MINI ·

PROS

- 短身PCB、雙風扇散熱理想。
- 售價是全場GTX 1080中最便宜。

CONS

- 預設時脈較長卡版本低。

GTX 1080效能超卓，但一般的設計需要佔用較大的空間，因此要砌出最強的打機電腦，很多時都要局限於使用較大的機箱。不過，隨著GTX 1070及GTX 1060等顯示卡也推出了專針對ITX機箱而設的短版之後，最近ZOTAC也突破地推出了短版的GTX 1080 MINI。其特短的PCB與短版的GTX 1060非常接近，不過在安裝雙風扇散熱器之後，其整體長度則略為提高至211mm。雖然如此，但此顯示卡仍然是目前最短的GTX 1080顯示卡。

GTX 1080 MINI的PCB雖然縮小了，但核心規格仍然不變，記憶體沿用為10GHz時脈的8GB GDDR5X。此卡更具備6相供

電組，因此與普通版的GTX 1080相似，亦僅需一組8-pin PCI-E電源供電。另外，ZOTAC亦有為GTX 1080 MINI作預設超頻，比公版Boost時脈有26MHz上升。若再利用自家超頻軟件FireStorm超頻，則可再手動調整至1,800MHz，比公版高出接近60MHz。

為了於小型PCB上進行散熱，ZOTAC所採用的雙風扇ICESTORM散熱器採用特別設計，當中兩把風扇的直徑分別為9cm及10cm，而且散熱鰭片更具備五條導管，當中一組更針對MOSFET而設。在如此規格下並搭配金屬底板，其散熱效果亦相當理想，負載20分鐘下亦僅 63°C，絕對不亞於三風扇的效果。

● 背後設有金屬盾，散熱距離長於PCB。



● 散熱晶片設有五條導管。

● 跟公版一樣提供多種介面。



● 雖然PCB比較短，但仍可提供兩組SLI介面。



● 其中一把散熱扇為90mm。

TEST TEST RESULT

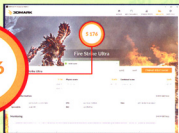
ZOTAC GTX 1080 MINI	顯示卡	公版GeForce GTX 1080
1,622/1,759/10,000	運作時間 (核心溫度 / Boost / RAM)	1,607/1,733/10,000
3DMark		
17,653	Fire Strike	16,077
9,653	Fire Strike Extreme	9,387
5,176	Fire Strike Ultra	5,026
7,131	Time Spy	6,668
Game Demo		
139	Rise of Tomb Raider 1.080 DX12	124
49	Rise of Tomb Raider 4K DX12	48
ZOTAC GTX 1080 MINI		
顯示卡		手動超頻
1,659/1,800/10,000	運作時間 (核心溫度 / Boost / RAM)	1,784/1,936/10,400
3DMark		
5,176	Fire Strike	5,452

Analysis

效能方面，由於時脈略比公版高，所以在3DMark或是遊戲上，表現也是在公版之上。在1,080p遊戲上，FPS數值均略高於公版。4K表現則不算有太大差異，因此，時脈提升對高解析度並無幫助。

測試平台：處理器：Intel Core i7-4960X主機板：Asus X79-Deluxe
記憶體：4 x 4GB Kingston HyperX DDR3-1600儲存：Kingston V300 240GB SSD
火牛：Antec HCP-850 Platinum作業系統：Windows 10 Pro (1511) 64-bit
驅動程式：NVIDIA GeForce Driver 379.93

5 176



● 由於今次GTX 1080 MINI設有超頻軟件，在超頻之後效能可輕鬆再提升，大約有近5%。

5 452



Dick Sir
PCMag 資深記者

PRODUCT: ZOTAC GeForce GTX 1080 MINI

ZOTAC GeForce GTX 1080 MINI採用短版PCB，但仍保持正常版本的效能。而雙風扇設計在散熱效能上亦相當出色，因此在ITX機箱上也可以有相當理想的表現。

PCMag RATING ★★★★★

PCMag
2017
EDITOR'S CHOICE

